

Regelwerk zum System:
Mitteldeutsche 7er Rugbyliga

Wertungssystem und Turniersystem

2009

Präambel

Die Vereine der Mitteldeutschen 7er-Rugbyliga haben sich dieses Regelwerk in freier Selbstbestimmung gegeben. Es soll allen Mannschaften den größtmöglichen Nutzen bringen. Es handelt sich ausschließlich um das Turnier- und Wertungssystem. Es gelten ansonsten die üblichen sportlichen Regeln für 7er-Rugby. Die Vereine sind auf dem Feld und auch im allgemeinen Umgang miteinander aus tiefster innerer Überzeugung dem Fairplay verpflichtet.

Von daher ist dies Regelwerk ein Leitfaden, der konsequent eingehalten werden sollte. Ergeben sich bei Turnieren eklatante Probleme, bei denen Realität und Möglichkeit des Regelwerks weit auseinander driften, sind die Vereine angehalten, die Regeln in Absprache so zu modifizieren, dass keiner benachteiligt wird und der Grundgedanke erhalten bleibt.

Abschnitt I: Allgemeines

- §1 Es gibt keinen regelmäßigen fest angesetzten Ligabetrieb wie noch 2008.
- §2 Ersetzt wird das Ligasystem durch ein Ranglistensystem.
- §3a Jeder an den MD 7s teilnehmende Verein hat das Recht auf ein Heimturnier.
- §3b Vereinen, welche unter der Saison einsteigen, ist dieses Recht nur nach abwägen der Möglichkeit im Terminplan der Liga zu gewähren.
- §4 Jedes Turnier ist ein in sich geschlossener Wettkampf.
- §5 Nur gemeldete und offene 7er-Turniere mit einer Mindestteilnehmerzahl von vier und einer Höchstgrenze von acht Mannschaften, gelten als reguläre Ranglistenturniere.
- §6 Die Abschlusstabellen dieser regulären 7er-Rugbyturniere, werden für eine Ranglistenwertung genutzt.

Abschnitt II: Turniere

- §7 Bei jedem Turnier ist eine klare Abschlusstabelle zu ermitteln.

§8 Der Modus ergibt sich aus der Anzahl der teilnehmenden Mannschaften:

Vier bis fünf Mannschaften: Jeder gegen jeden:

Vier: A:B, C:D, A:C, B:D, C:B, D:A

Fünf: A:B, C:D, B:E, D:A, E:C,
B:D, A:C, D:E, C:B, E:A

Sechs bis acht: 2 Gruppen mit Platzausspielung:

Gruppenphase:

- 3er Gruppe (I): A:B, B:C, C:A

- 4er Gruppe (II): A:B, C:D, A:C,
B:D, C:B, D:A

- Bei 7er Turnieren sind die Gruppen im Rhythmus 1xI, 2xII, 1xI, 2xII, 1xI, 2xII an der Reihe, ansonsten abwechselnd.

Finalphase:

- 6er Turnier: F1: 1.Gr.I : 2.Gr.II
F2: 2.Gr.I : 1.Gr.II
F3: 3.Gr.I : 3.Gr.II
F4: Verlierer aus F1+F2
F5: Sieger aus F1+F2

- 8er Turnier: 4.Gr.I : 4.Gr.II
3.Gr.I : 3.Gr.II
2.Gr.I : 2.Gr.II
1.Gr.I : 1.Gr.II

Sieben Mannschaften:

- Analog zum Turnier mit acht Mannschaften
- Siebtplatzierte ist automatisch der Vierte der großen Gruppe

- §9 Ein Spiel dauert zweimal 7 Minuten und wird für die siegende Mannschaft mit 2 Punkten gewertet. Bei Remis werden die Punkte 1:1 geteilt. Der Verlierer erhält null Punkte. Eine Differenzierung zwischen verlieren und nicht antreten ist nicht notwendig, da nur angetretene Mannschaften im Spielplan auftauchen.
- §10a Alle Mannschaften sind zu Turnierbeginn nochmals bei der Turnierleitung zu melden. Mannschaften sollten dabei groß genug sein, um eventuelle Ausfälle selbst ausgleichen zu können.
- §10b Gemeldete Mannschaften müssen nicht zwangsläufig aus Spieler eines Vereins bestehen. Es muss die Anzahl der Spieler pro Verein in einer Mannschaft jedoch zu Turnierbeginn gemeldet werden.
- §10c Spieler dürfen nur in Ausnahmefällen und nach Absprache mit der Turnierleitung während des Turniers wechseln und eine andere Mannschaft unterstützen.
- §10d Die Spieleranzahl pro Mannschaft begrenzt sich auf 7 bis 12 Spieler.
- §10e Sollte ein Verein mit mehr als 12 Spielern anreisen, so haben diese überzähligen Spieler das Recht bei anderen Mannschaften mitzuspielen.

Abschnitt III: Rangliste

§11 Für die Wertung werden nur Turniere nach §5 genutzt.

§12 Es wird nach vier Typen von Mannschaften unterschieden:

Reguläre Mannschaft (RM):

Mindestens sieben Spieler des eigenen Vereins plus maximal fünf Ergänzungsspieler anderer Vereine.

Spielgemeinschaft (SG):

Mannschaft zweier Vereine, mindestens je fünf Spieler der eignen Vereine plus maximal zwei Ergänzungsspieler weiterer Vereine.

Halbe Mannschaft (HM):

Mindestens fünf Spieler des eigenen Vereins plus maximal sieben Ergänzungsspieler, wobei nie mehr als vier Spieler vom selben Verein gleichzeitig spielen.

Piratenmannschaft (PM):

Mannschaft aus Spielern mehrerer Vereine - kein Verein stellt mehr als vier Spieler.

§13a Piratenmannschaften können zu Halben Mannschaften und Halbe Mannschaften zu Spielgemeinschaften hochgestuft werden, wenn ein beteiligter Verein mit mindestens fünf Spielern angereist ist, diese aber auf mehrere Mannschaften verstreut worden.

§13b Dies ist vor Turnierbeginn der Turnierleitung zu melden und zu vermerken. Zugunsten eines Vereins kann stets nur eine Mannschaft hochgestuft werden. Es ist nach Möglichkeit die Mannschaft hochzustufen, bei der die größere Anzahl an Spielern des begünstigten Vereins vertreten ist.

§14a In der Rangliste werden nur Vereine geführt.

§14b Zu Saisonbeginn gemeldete Spielgemeinschaften gelten als Verein.

§15a Ranglistenantrittspunkte erhalten die Vereine nach folgendem Schema:

- RM: 2 Punkte
- SG: je 1 Punkt (2 Punkte werden 1:1 aufgeteilt)
- HM: 1 Punkt (Piratenteil der Mannschaft geht nicht in Rangliste ein)
- PM: 0 Punkte (Piraten gehen nicht in die Rangliste ein)

§15b Extrapunkte für die Platzierung gibt es nach folgendem Schema:

<i>Platz</i>	<i>RM</i>	<i>SG</i>	<i>HM</i>	<i>PM</i>
1	6	je 3	3	<i>ohne Wertung</i>
2	4	je 2	2	
3	2	je 1	1	

§16a Die Ranglistenpunkte ergeben sich aus der Summe der Ranglistenantrittspunkte und den Platzierungsextrapunkten eines Vereins.

- §16b Die im Turnier erzielten Punkte für Sieg und Remis und die Anzahl der erzielten Spielpunkte durch Versuch und Kicks sind für die Rangliste bedeutungslos.
- §17 Die Reihenfolge in der Rangliste wird durch die Ranglistenpunkte bestimmt. Bei gleich hoher Punktzahl entscheidet die Anzahl der Turniersiege. Bei weiteren Gleichstand die Anzahl der Zweiten Plätze bzw. der Dritten Plätze. Ist dies nicht ausreichend zur Bestimmung eines Ranglistenplatzes zählt die bessere Platzierung beim letzten Turnier mit gemeinsamer Teilnahme.
- §18 Punkte haben nur eine Gültigkeit bis zum Ende der jeweiligen Halbsaison. Am Ende jeder Halbsaison ergibt sich aus der Rangliste die Platzierung der einzelnen Mannschaften. Im Jahr finden zwei Halbsaisons statt. Eine Frühjahrs- und eine Herbstrunde.
- §19 Die gestrichenen Punkte werden in einer ewigen Rangliste weitergeführt.
- §20 Die in §18 und §19 getroffenen Bestimmungen sind gültig bis zur gemeinsamen Sitzung der Mannschaften der Mitteldeutschen 7er Liga im Herbst 2010. Es ist bei dieser Versammlung zu entscheiden, wie mit der Wertung weiterhin verfahren wird.

Vorläufiger Turnierplan 2010:

17.04.2010	Brandis
24.04.2010	Gera
08.05.2010	Turnier in Halle
16.05.2010	Chemnitz
05.06.2010	Erfurt
26.06.2010	Kittlitz
03.07.2010	Freiberg
10.07.2010	Magdeburg

Anerkannt durch:

Berliner SC

Tower Rugby Chemnitz

Dresden Hillbillies

Erfurt OAKs

Grubenhunte Freiberg

Eastern Province Gera

USV Halle Rovers

Rugby Legion MVIII Magdeburg

Hardruckers - Vogtland Rugby

Outlaws Riesa

Buntspechte - Oberlausitz Rugby

(Unterschrift der Vereinsvertreter)